

Structure d'une trame SNMP-GET

Analyse de trame $IP(UDP(SNMP))$ résultant d'une requête SNMPGET

```
0x0000 4500 0047 0000 4000 4011 8722 c0a8 1914      voir tcpdump -tXS -i eth0 udp port 161
0x0010 c0a8 191f 801f 00a1 0033 b801 3029 0201
0x0020 0004 0670 7562 6c69 63a0 1c02 045f 3935
0x0030 0d02 0100 0201 0030 0e30 0c06 082b 0601
0x0040 0201 0106 0005 00
```

Décomposition de cette trame :

Début en-tête IP :

4500 0047: IPv4, 5*32 bits d'en-tête=20octets, ,Longueur paquet =0x0047=71octets
0000 4000: numéro du fragment = 0, 4:DF=1 alors ne pas fragmenter, offset du fragment =0
4011 8722: 0x40*saut de durée de vie, protocole = 0x11 = 17 = UDP, checksum en-tête = 0x8722
c0a8 1914: adr IP source = 192.168.25.20
c0a8 191f: adr IP cible = 192.168.25.31
Pas de padding dans cette trame et donc les octets suivants sont des octets de données

Début en-tête UDP :

801f 00a1: Début en-tête UDP avec port d'émission=0x801f, port de réception = 0xA1=161=SNMP
0033 b801: 0x33=51 octets de données UDP après l'en-tête IP, checksum = 0xb801

Début des données UDP : requête SNMP

3029 :

02 01 00:

04 06 70 7562 6c69 63 :

a0 1c :

02 04 5f39350d :

02 01 00:

02 01 00:

30 0e :

30 0c :

06 08 2b 06 01 02 01 01 06 00 :

05 00 :

Structure d'une trame SNMP-RESPONSE

Début des données UDP :

30 70

02 01 00

04 06 70 7562 6c 69 63

a2 63

02 04 1d b0 2f df

02 01 00

02 01 00

30 55

30 53

06 08 2b 06 01 02 01 01 00

04 47

```
4c 69 6e 75 78 20 6c 61 6e 66 65 75 73 74 2e 68 61 72 73 70
20 32 2e 34 2e 31 39 2d 31 36 6d 64 6b 20 23 31 20 46 72 69
20 53 65 70 20 32 30 20 31 38 3a 31 35 3a 30 35 20 43 45 53
54 20 32 30 30 32 20 69 36 38 36
```

● Remarque sur l'indication de la longueur :

si taille<=0x80 alors la longueur est sur 1 octet. Exemple : 0x3029 indique qu'il reste 0x29 octets à interpréter

si 0x80<taille<=0xff alors la longueur est sur 1 octets=> 0x81,0xLL. Exemple : 0x308189 indique qu'il reste 0x89 octets à interpréter

si taille>0xff alors la longueur est sur 2 octets => 0x82,0xHH,0xLL. Exemple : 0x30820189 indique qu'il reste 0x0129 octets à interpréter